Erratum Programmeren met Minecraft

Onlangs is er het een en ander veranderd in de instellingen in Minecraft Java Edition. Dit bestand vervangt pagina 29, 30, 31 en 32 in het boek.

U volgt de stappen in het boek tot u op pagina 29 aankomt bij de paragraaf **Spigot uitvoeren en een spel profiel maken**. Vanaf deze paragraaf volgt u de onderstaande stappen.

Spigot uitvoeren en een spel profiel maken

Wanneer Spigot voor de eerste keer wordt gestart maakt het een Minecraft wereld voor je aan, maar je moet nog wat voorbereidend werk verrichten voordat je die voor de eerste keer kunt gebruiken. Je moet een profiel maken om er zeker van te zijn dat Spigot en Minecraft altijd dezelfde versie uitvoeren.

Volg deze stappen om Spigot op te starten:

- 1. Ga naar de map Minecraft Python en open de map Minecraft Tools.
- 2. Dubbelklik in de map *Minecraft Tools* op het bestand *Start_Server*. Als je een boodschap ziet met de vraag of je toegang wilt verlenen klik je op **Toegang toestaan** en daarna op **Ja**.
- Nu zie je een venster en begint de opstartprocedure van de server. Wanneer deze procedure klaar is, ga je naar de bovenkant van de tekst in het zwarte venster. Ongeveer op de derde of vierde regel van boven zou je de tekst Starting minecraft server version x.x.x. moeten zien. In Figuur 1-4 is de serverversie bijvoorbeeld 1.9.4.





© 2019 Visual Steps™ - Dit is een erratum bij de SeniorWeb-uitgave WhatsApp voor de iPhone

We gaan even snel kijken naar jouw nieuwe Minecraft wereld op de Spigot server. De wereld is opgestart in de Creative Mode, dus je kunt rond vliegen. Druk twee keer op de spatiebalk om te vliegen. Als je de spatiebalk blijft indrukken vlieg je hoger en als je de shift-toets ingedrukt houdt vlieg je lager bij de grond. Als je wilt stoppen met vliegen druk je weer twee keer op de spatiebalk.

Opnieuw beginnen met een nieuwe wereld

Het maken van een gloednieuwe Minecraft wereld met een server is een beetje anders dan wanneer je dit doet in de singleplayer modus. Het maken van een gloednieuwe Minecraft wereld met een server is een

beetje anders dan wanneer je dit doet in de singleplayer modus. Volg deze stappen om een nieuwe wereld te bouwen:

- 1. Ga naar de map *Minecraft Python*. Rechtsklik op de map *Minecraft Tools* en klik op **Kopiëren**.
- 2. Rechtsklik ergens in de map *Minecraft Python* en klik op **Plakken**. Hiermee wordt er een kopie gemaakt van de map *Minecraft Tools* met de naam *Minecraft Tools kopie*.
- 3. Rechtsklik op de map *Minecraft Tools kopie* en klik op **Naam wijzigen**. Ik heb de nieuwe map *Nieuwe Wereld* genoemd, maar je kunt elke naam kiezen die je wilt.
- 4. Open de map *Nieuwe Wereld* (of de map met de naam die jij hebt gekozen) open dan de map server.
- 5. In de map *server* selecteer je de mappen *world, world_nether* en *world_ the_end*, zoals in Figuur 1-7 (in het boek). Druk op delete om deze mappen te verwijderen.

Vanaf hier kun je verder gaan in het boek op pagina 32 onder Figuur 1-7, bij punt 6.